

Verantwortlich für die Übungen:

Dr. Fritz Hörmann (fritz.hoermann@math.uni-freiburg.de)

Jede Aufgabe zählt 4 Punkte.

1. **Basiswechsel.** Sei  $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  die lineare Abbildung, welche durch die Matrix (bzgl. der Standardbasis)

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

gegeben ist. Interpretieren Sie diese Abbildung geometrisch.

Bestimmen Sie die Matrix dieser Abbildung bzgl. der Basis

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

2. **Inversenbildung.** Invertieren Sie die Matrix

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 4 & 3 & 6 \end{pmatrix}.$$

3. **Kern und Bild.** Für eine Matrix  $A \in \text{Mat}_{m \times n}$  definieren wir den Kern

$$\ker(A) = \{v \in \mathbb{R}^n \mid A \cdot v = 0\} \subseteq \mathbb{R}^n$$

und das Bild

$$\text{bild}(A) = \{A \cdot v \mid v \in \mathbb{R}^n\} \subseteq \mathbb{R}^m.$$

Bestimmen Sie für die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & -1 \\ 6 & 2 & -2 \end{pmatrix}$$

eine Basis des Kerns und eine Basis des Bildes.

*Hinweis: Benutzen Sie das Gaußverfahren (ohne Spaltenvertauschungen!), um die Matrix  $A$  auf eine Zeilenstufenform, z.B.:*

$$B = \begin{pmatrix} * & ? & ? \\ 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

*zu bringen (dies ist allerdings nicht die Form die Sie erhalten werden).*

Bitte wenden!

Hierbei bezeichnet \* einen beliebigen, von Null verschiedenen Eintrag. In dieser Matrix werden diejenigen Spalten in denen eine Stufe auftritt, also im Bild oben die 1. und 3. Spalte, **Pivotspalten** genannt. Die zugehörigen Vektoren der ursprünglichen Matrix  $A$  (!) bilden dann eine Basis von  $\text{bild}(V)$ . Eine Basis des Kerns bestimmt man durch Rückwärtseinsetzen in das Gleichungssystem  $B \cdot v = 0$ . Die **Nicht-Pivotspalten** entsprechen hier freien Parametern. Für jede Nicht-Pivotspalte bekommen Sie also einen Basisvektor von  $\ker(B) = \ker(A)$ .

4. **Schnitt und Summe.** Sei  $V \subseteq \mathbb{R}^4$  der Untervektorraum, welcher durch die Vektoren

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

aufgespannt wird. Sei  $W \subseteq \mathbb{R}^4$  der Raum, welcher durch die Vektoren

$$w_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, w_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}, w_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix}, w_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

aufgespannt wird.

Bestimmen Sie Basen der Untervektorräume:

- (a)  $V$ ,
- (b)  $W$ ,
- (c)  $V + W$ ,
- (d)  $V \cap W$  (**optional, 4 Zusatzpunkte**).

*Hinweis:* Sei  $M(v_1, v_2, \dots, v_n)$  die Matrix, deren Spalten die Vektoren  $v_1, v_2, \dots, v_n$  sind. Es gilt dann:

$$\begin{aligned} V &= \text{bild}(M(v_1, \dots, v_n)), \\ V + W &= \text{bild}(M(v_1, \dots, v_n, w_1, \dots, w_m)). \end{aligned}$$

*Hinweis zu (d):* Bezeichne für einen Untervektorraum  $V \subseteq \mathbb{R}^k$  mit  $V^\perp$  den Untervektorraum der Vektoren die auf  $V$  senkrecht stehen, mit anderen Worten

$$V^\perp = \{w \in \mathbb{R}^k \mid (v^T) \cdot w = 0 \text{ für alle } v \in V\}.$$

Es gilt dann, falls  $V$  von  $v_1, \dots, v_n$  erzeugt wird:

$$\begin{aligned} V^\perp &= \ker(M(v_1, \dots, v_n)^T), \\ V \cap W &= (V^\perp + W^\perp)^\perp. \end{aligned}$$

Damit können Sie die Aufgabe auf das Bestimmen von  $\ker$  und  $\text{bild}$  geeigneter Matrizen zurückführen. Siehe Aufgabe 3.

Abgabe am 11.7.2011 im Hörsaal vor Beginn der Vorlesung