

# Berechnung von Determinanten

$$A \in \text{Mat}_{n \times n}(K)$$

• Formel von Laplace  $\sum_{\sigma \in \text{Sym}(n)} \text{sgn}(\sigma) \cdot a_{1\sigma(1)} \cdot a_{2\sigma(2)} \cdot \dots \cdot a_{n\sigma(n)}$

## • Entwicklungssatz

nach  $i$ -ter Zeile

$$\det A = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \cdot \det(A_{ij})$$

↑  
Matrix, die aus  $A$  entsteht,  
indem man die  $i$ -te Zeile  
und  $j$ -te Spalte entfernt

$i=2$  Bsp:  $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = -a_{21} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{22} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{23} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$

nach  $j$ -ter Spalte

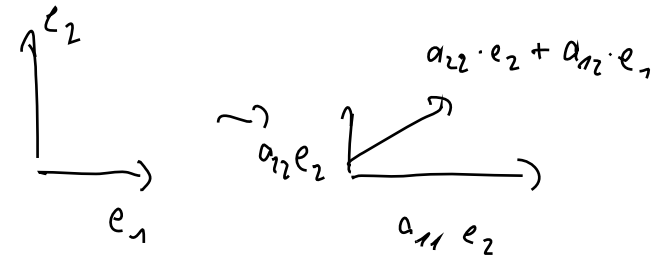
$$\det A = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$$

• Dreiecksmatrizen

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} * & \dots & * \\ 0 & \dots & * \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & * \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

\* irgendwelche Elemente

$$\det A = a_{11} \cdot \dots \cdot a_{nn}$$



Berechnungsverfahren ähnlich zum Gauß-Verfahren

- Vertauschung von 2 Spalten bzw. 2 Zeilen ändert das Vorzeichen
- Multiplikation einer Zeile bzw. Spalte mit  $k \in \mathbb{K}$  ändert die Determinante um das  $k$ -fache
- Addition des Vielfachen einer Spalte zu einer anderen bzw. einer Zeile zu einer anderen ändert die Determinante nicht
- mit Hilfe dieser Schritte bringt man die Matrix auf Dreiecksgestalt,

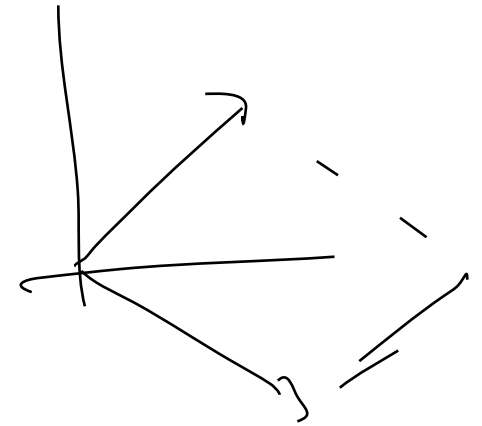
• Kästchensatz

$$\begin{array}{c} k \\ \ell \end{array} \left| \begin{array}{c|c} A & * \\ \hline 0 & B \end{array} \right| = |A| \cdot |B|$$

n=1 :  $|a_{11}| = \det(a_{11}) = a_{11}$

n=2 :  $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$

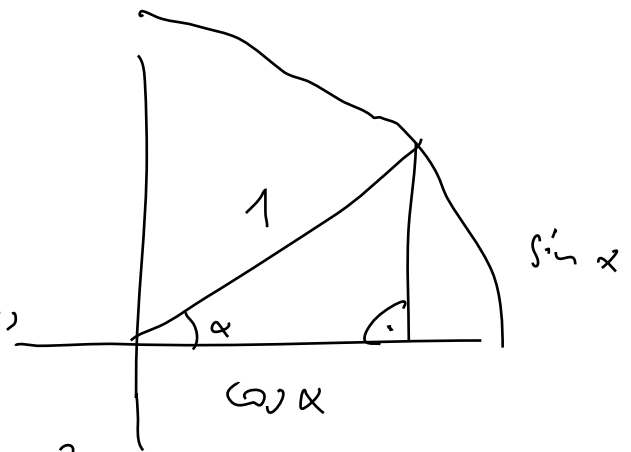
n=3 :  $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} + a_{13} \cdot a_{21} \cdot a_{32} - a_{31} \cdot a_{22} \cdot a_{13} - a_{32} \cdot a_{23} \cdot a_{11} - a_{33} \cdot a_{21} \cdot a_{12}$



n=4 : keine kurze Merkformel ; Lagrange : Summe von  $4! = 24$  Vierprodukten

Bsp: 
$$\begin{vmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{vmatrix} = (\cos \alpha)^2 + (\sin \alpha)^2 = 1$$

Pythagoras



$$SL_n(K) = SL(n, K) = \{ A \in \text{Mat}_{n \times n}(K) \mid \det(A) = 1 \}$$

$\det: GL_n(K) \rightarrow (K \setminus \{0\}, \cdot)$  ist Gruppenhomomorphismen, mit Kern  $SL_n(K)$

Cramersche Regel

$$A \cdot \vec{x} = \vec{b}$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

Lineares Gleichungssystem,

$A$  soll invertierbar sein  
( $\text{rang}(A) = n$ )

$$x_i = \frac{1}{\det(A)}$$

$$\cdot \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1,i-1} & b_1 & a_{1,i+1} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{n,i-1} & b_n & a_{n,i+1} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

Matrix  $A$ ,  $i$ -te Spalte durch  $\vec{b}$  ersetzt

Inverse 
$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \left( (-1)^{i+j} \det(A_{ij}) \right)^T \quad 1 \leq i, j \leq n$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = A, \quad A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} \dots & \dots \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} \dots & \dots \end{vmatrix} \\ + \begin{vmatrix} \dots & \dots \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} \dots & \dots \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} \dots & \dots \end{vmatrix} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}} \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{pmatrix}$$

für praktische Belange sind diese Inversenberechnung und die Cramersche Regel ungeeignet!

(Standard-) Skalarprodukt im  $K^n$   
(misst Länge- und Winkel)

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : K^n \times K^n \rightarrow K$$

$$\langle \bar{v}, \bar{w} \rangle := (v_1, \dots, v_n) \cdot \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n v_i \cdot w_i$$

ab sofort  $K = \mathbb{R}$

Eigenschaften: (a) Positivität  $\langle \bar{v}, \bar{v} \rangle \geq 0$   
 $\langle \bar{v}, \bar{v} \rangle = 0 \Leftrightarrow \bar{v} = \bar{0}$

(b) Symmetrie  $\langle \bar{v}, \bar{w} \rangle = \langle \bar{w}, \bar{v} \rangle$

(c) Linearität in den beiden Argumenten:

$$\langle \bar{v}, \bar{w} + \bar{w}' \rangle = \langle \bar{v}, \bar{w} \rangle + \langle \bar{v}, \bar{w}' \rangle$$

$$\langle \bar{v}, r \cdot \bar{w} \rangle = r \cdot \langle \bar{v}, \bar{w} \rangle$$

und analog für das andere Argument!

(definierende  
Eigenschaften  
von reellen  
Skalarprodukten)

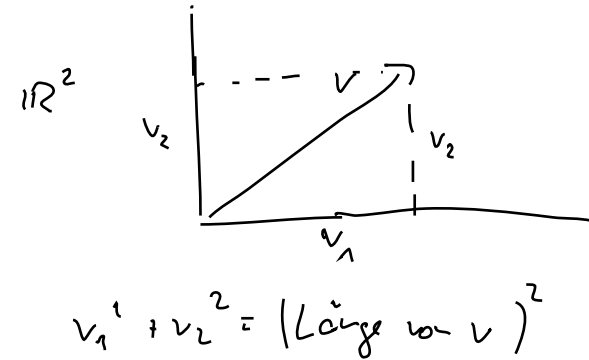
Längen

$$\|\vec{v}\| := \sqrt{\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle} = \sqrt{\sum_{i=1}^n v_i^2}$$

ist die Länge (bzw. euklidische Norm) des Vektors  $\vec{v}$

(Pythagoras!)

$d(\vec{v}, \vec{w}) := \|\vec{v} - \vec{w}\|$  ist der „Abstand“ von  
 $\vec{v}$  und  $\vec{w}$  („Metrik“)



Eigenschaften:

$$\|\vec{v}\| \geq 0$$

$$\|\vec{v}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{v} = \vec{0}$$

$$d(\vec{v}, \vec{w}) \geq 0$$

$$d(\vec{v}, \vec{w}) = 0 \Leftrightarrow \vec{v} = \vec{w}$$

$$d(\vec{v}, \vec{w}) = d(\vec{w}, \vec{v})$$

$$\|r \cdot \vec{v}\| = |r| \cdot \|\vec{v}\|$$

$$d(\vec{v}, \vec{w}) \leq d(\vec{v}, \vec{u}) + d(\vec{u}, \vec{w})$$

(definierende  
Eigenschaften von  
Normen bzw. Metriken  
über  $\mathbb{R}$ )

Dreiecks-  
ungleichungen

$$\|\vec{v} + \vec{w}\| \leq \|\vec{v}\| + \|\vec{w}\|$$



Cauchy-Schwarz-Ungleichung

$$|\langle \bar{v}, \bar{w} \rangle| \leq \|\bar{v}\| \cdot \|\bar{w}\|$$

$$\left( \sum_{i=1}^n v_i w_i \right)^2 \leq \sum_{i=1}^n v_i^2 \cdot \sum_{i=1}^n w_i^2$$

$$\text{also } \left| \frac{\langle \bar{v}, \bar{w} \rangle}{\|\bar{v}\| \cdot \|\bar{w}\|} \right| \leq 1$$

$$\begin{aligned} \|\bar{v} + \bar{w}\|^2 &= \sum_{i=1}^n (v_i + w_i)(v_i + w_i) = \sum_{i=1}^n v_i^2 + \sum_{i=1}^n w_i^2 + 2 \sum_{i=1}^n v_i w_i \\ &= \|\bar{v}\|^2 + \|\bar{w}\|^2 + 2 \langle \bar{v}, \bar{w} \rangle \end{aligned}$$

also (verallgemeinertes Pythagoras)  $\|\bar{v} + \bar{w}\|^2 = \|\bar{v}\|^2 + \|\bar{w}\|^2 \Leftrightarrow \langle \bar{v}, \bar{w} \rangle = 0$

Winkel: Def:  $\bar{v}$  und  $\bar{w}$  sind senkrecht zueinander  $\Leftrightarrow \langle \bar{v}, \bar{w} \rangle = 0$

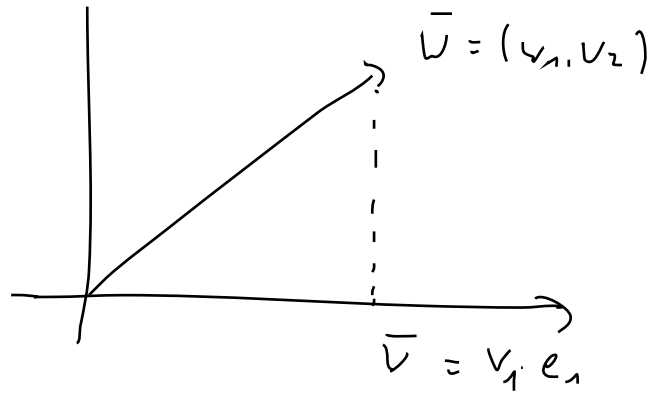
$$\cos \alpha := \frac{\langle \bar{v}, \bar{w} \rangle}{\|\bar{v}\| \cdot \|\bar{w}\|}$$

wobei  $\alpha$  der Winkel zwischen  $\bar{v}$  und  $\bar{w}$  ist.



Projizibilität :

$\mathbb{R}^2$



$$w_1 = \cos \alpha \cdot \|\bar{w}\|$$

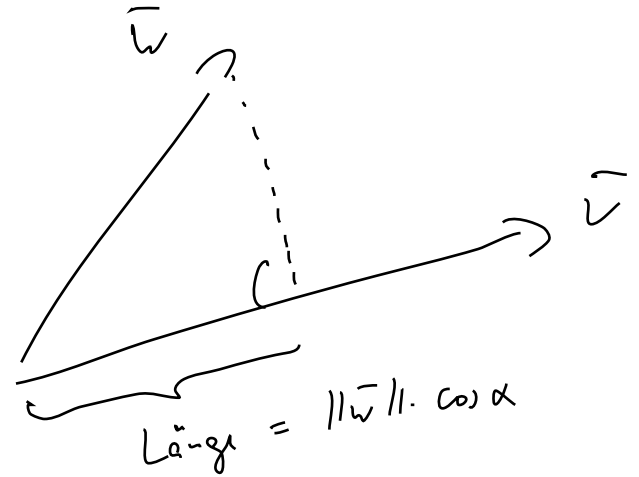
$$\langle \bar{v}, \bar{w} \rangle = \|\bar{v}\| \cdot \|\bar{w}\| \cdot \cos \alpha$$

//

$v_1$   
//

$= w_1$

$$v_1 w_1 + \underbrace{v_2 w_2}_0 = v_1 w_1$$



Nachrechnen: Skalarprodukt ist unter Drehung invariant

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_1' \\ v_2' \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} w_1' \\ w_2' \end{pmatrix}$$

$$\text{z.z. } \langle \bar{v}, \bar{w} \rangle = \langle \bar{v}', \bar{w}' \rangle$$

(man braucht

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1)$$

lineare Abbildung  $\varphi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  heißt orthogonal,

falls  $\langle \varphi(\vec{v}), \varphi(\vec{w}) \rangle = \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle$  für alle  $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$

Matrix  $A$  zu orthogonalen  $\varphi$  heißt orthogonale Matrix  
(bzgl. Standardbasis)

$$A \text{ orthogonal} \Leftrightarrow A^{-1} = A^T$$

$$\Rightarrow \det A = \frac{1}{\det A^T} = \frac{1}{\det A}$$

$$\Rightarrow (\det A)^2 = 1$$

$$\det A = \pm 1$$

orthogonale Abbildungen sind

volumentreu ( $\det(A) = \pm 1$ )

winkeltreu

längeltreu

