

Verantwortlich für die Übungen:

Dr. Fritz Hörmann (fritz.hoermann@math.uni-freiburg.de)

Jede Aufgabe zählt 4 Punkte.

1. **Basiswechsel.** Sei $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ die lineare Abbildung, welche durch die Matrix (bzgl. der Standardbasis)

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

gegeben ist. Interpretieren Sie diese Abbildung geometrisch.

Bestimmen Sie die Matrix dieser Abbildung bzgl. der Basis

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

2. **Inversenbildung.** Invertieren Sie die Matrix

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 4 & 3 & 6 \end{pmatrix}.$$

3. **Kern und Bild.** Für eine Matrix $A \in \text{Mat}_{m \times n}$ definieren wir den Kern

$$\ker(A) = \{v \in \mathbb{R}^n \mid A \cdot v = 0\} \subseteq \mathbb{R}^n$$

und das Bild

$$\text{bild}(A) = \{A \cdot v \mid v \in \mathbb{R}^n\} \subseteq \mathbb{R}^m.$$

Bestimmen Sie für die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & -1 \\ 6 & 2 & -2 \end{pmatrix}$$

eine Basis des Kerns und eine Basis des Bildes.

Hinweis: Benutzen Sie das Gaußverfahren (ohne Spaltenvertauschungen!), um die Matrix A auf eine Zeilenstufenform, z.B.:

$$B = \begin{pmatrix} * & ? & ? \\ 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

zu bringen (dies ist allerdings nicht die Form die Sie erhalten werden).

Bitte wenden!

Hierbei bezeichnet * einen beliebigen, von Null verschiedenen Eintrag. In dieser Matrix werden diejenigen Spalten in denen eine Stufe auftritt, also im Bild oben die 1. und 3. Spalte, **Pivotspalten** genannt. Die zugehörigen Vektoren der ursprünglichen Matrix A (!) bilden dann eine Basis von $\text{bild}(V)$. Eine Basis des Kerns bestimmt man durch Rückwärtseinsetzen in das Gleichungssystem $B \cdot v = 0$. Die **Nicht-Pivotspalten** entsprechen hier freien Parametern. Für jede Nicht-Pivotspalte bekommen Sie also einen Basisvektor von $\ker(B) = \ker(A)$.

4. **Schnitt und Summe.** Sei $V \subseteq \mathbb{R}^4$ der Untervektorraum, welcher durch die Vektoren

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

aufgespannt wird. Sei $W \subseteq \mathbb{R}^4$ der Raum, welcher durch die Vektoren

$$w_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, w_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}, w_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix}, w_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

aufgespannt wird.

Bestimmen Sie Basen der Untervektorräume:

- (a) V ,
- (b) W ,
- (c) $V + W$,
- (d) $V \cap W$ (**optional, 4 Zusatzpunkte**).

Hinweis: Sei $M(v_1, v_2, \dots, v_n)$ die Matrix, deren Spalten die Vektoren v_1, v_2, \dots, v_n sind. Es gilt dann:

$$\begin{aligned} V &= \text{bild}(M(v_1, \dots, v_n)), \\ V + W &= \text{bild}(M(v_1, \dots, v_n, w_1, \dots, w_m)). \end{aligned}$$

Hinweis zu (d): Bezeichne für einen Untervektorraum $V \subseteq \mathbb{R}^k$ mit V^\perp den Untervektorraum der Vektoren die auf V senkrecht stehen, mit anderen Worten

$$V^\perp = \{w \in \mathbb{R}^k \mid (v^T) \cdot w = 0 \text{ für alle } v \in V\}.$$

Es gilt dann, falls V von v_1, \dots, v_n erzeugt wird:

$$\begin{aligned} V^\perp &= \ker(M(v_1, \dots, v_n)^T), \\ V \cap W &= (V^\perp + W^\perp)^\perp. \end{aligned}$$

Damit können Sie die Aufgabe auf das Bestimmen von \ker und bild geeigneter Matrizen zurückführen. Siehe Aufgabe 3.

Abgabe am 11.7.2011 im Hörsaal vor Beginn der Vorlesung